

Phân tích chương trình

Trong việc phân tích chương trình, cần phát hiện xem đoạn mã nguồn của chương trình có chứa các câu lệnh mà không khi nào được thực hiện hay không (những lệnh như vậy để ngắn gọn ta gọi là lệnh thừa). Sự có mặt của các câu lệnh thừa thường mách bảo là chương trình còn lỗi **chương trình còn lỗi**. Do đó trong chương trình dịch của tất cả các ngôn ngữ lập trình luôn có môđun kiểm tra sự có mặt của các câu lệnh thừa.

Yêu cầu: Bạn cần viết chương trình thực hiện công việc của môđun này.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản LANG.INP gồm không quá 10000 dòng chứa dãy lệnh là kết quả của việc phân tích ngữ nghĩa của một đoạn mã nguồn. Mỗi dòng chứa một câu lệnh có một trong ba dạng sau:

- **NEXT**: sau câu lệnh này sẽ thực hiện câu lệnh kế tiếp nó;
- **JUMP n_1** với n_1 là số nguyên dương: Chuyển đến thực hiện câu lệnh với chỉ số n_1 (các câu lệnh trong dãy lệnh được đánh số bắt đầu từ 1);
- **JUMP n_1 OR n_2** với n_1 và n_2 là các số nguyên dương: Sau câu lệnh này có thể thực hiện một trong hai câu lệnh với chỉ số n_1 hoặc n_2 .

Các chỉ số trong câu lệnh được phân tách với các từ khoá (JUMP, OR) bởi ít nhất một dấu cách. Chương trình bắt đầu thực hiện từ câu lệnh với chỉ số 1.

Kết quả: Ghi ra file văn bản LANG.OUT:

- Dòng đầu tiên ghi số nguyên k là số lượng câu lệnh thừa trong dãy lệnh đã cho.
- Nếu $k > 0$ thì mỗi dòng trong số k dòng tiếp theo chứa chỉ số của một câu lệnh thừa. Các chỉ số được đưa ra theo thứ tự tăng dần

Ví dụ:

LANG . INP	LANG . OUT
NEXT	2
JUMP 4 OR 6	5
NEXT	7
JUMP 3	
NEXT	
JUMP 8	
NEXT	
NEXT	

