

BƯỚC NHẢY

Sau khi giải chạy đua tiếp sức kết thúc. Tháng tới Bờm tiếp tục tham gia vào giải nhảy xa trên trục số. Thể lệ như sau, lúc ban đầu vận động viên đứng ở vị trí 0 trên trục số mô phỏng. Ban tổ chức chọn một điểm đích nguyên x bất kỳ trên trục số và thực hiện các cú nhảy để đến vị trí x . Các cú nhảy của các VĐV rất đặc biệt, bước đầu tiên nhảy với bước nhảy dài 1 đơn vị đo, các bước nhảy sau phải dài hơn bước nhảy trước đó đúng 1 đơn vị. VĐV có thể nhảy tùy ý về bên phải hoặc bên trái vị trí đang đứng. Tất nhiên, lần nhảy cuối cùng VĐV sẽ nhảy đến đúng điểm x .

Yêu cầu: Cho biết vị trí x trên trục số, bạn hãy tính toán xem Bờm phải nhảy tối thiểu bao nhiêu bước để đến đúng vị trí x ?

Dữ liệu: Vào từ file văn bản **JUMPING.INP** gồm một dòng chứa số nguyên x ($-10^9 \leq x \leq 10^9$).

Kết quả: Ghi ra file văn bản **JUMPING.OUT** số nguyên duy nhất là số bước nhảy tối thiểu mà Bờm phải thực hiện.

JUMPING . INP	JUMPING . OUT
2	3
6	3
0	0