

ĐUA NGỰA (RACE.CPP)

Một lần Tôn Tần đua ngựa với vua Tề. Tôn Tần và vua Tề mỗi người có n con ngựa đánh số từ 1 tới n , con ngựa thứ i của Tôn Tần có tốc độ là a_i , con ngựa thứ i của vua Tề có tốc độ là b_i . Luật chơi như sau:

- ☀ Có tất cả n cặp đua, mỗi cặp đua có một ngựa của Tôn Tần và một ngựa của vua Tề.
- ☀ Con ngựa nào cũng phải tham gia đúng một cặp đua
- ☀ Trong một cặp đua, con ngựa nào tốc độ cao hơn sẽ thắng, nếu hai con ngựa có cùng tốc độ thì kết quả của cặp đua đó sẽ hoà.
- ☀ Trong một cặp đua, con ngựa của bên nào thắng thì bên đó sẽ được 1 điểm, hoà và thua không có điểm.

Hãy giúp Tôn Tần chọn ngựa ra đấu n cặp đua với vua Tề sao cho hiệu số: Điểm của Tôn Tần - Điểm của vua Tề là lớn nhất có thể.

Dữ liệu:

- ☀ Dòng 1: Chứa số nguyên dương $n \leq 10^5$
- ☀ Dòng 2: Chứa n số nguyên dương $a_1, a_2, \dots, a_n$ ($\forall i: a_i \leq 10^9$)
- ☀ Dòng 3: Chứa n số nguyên dương $b_1, b_2, \dots, b_n$ ($\forall i: b_i \leq 10^9$)

Kết quả: Ghi ra một số nguyên duy nhất là hiệu số Điểm của Tôn Tần - Điểm của vua Tề theo phương án tìm được

Các số trên một dòng của Input/Output files được/phải ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Ví dụ:

Sample Input	Sample Output
5 5 4 3 2 1 6 5 4 3 2	1

Sample Input	Sample Output
2 5 2 5 1	1

Sample Input	Sample Output
2 3 1 2 1	1