

Bài 2. TRUNG BÌNH CỘNG

Bờm với Cuội lại tiếp tục chơi trò chơi. Lần này, do mệt rồi nên hai người không chơi trò phạt chống đẩy nữa mà chơi trò “đố vui có thưởng”.

Luật chơi như sau: có n gói kẹo được đánh số từ 1 đến n , gói thứ i có a_i chiếc kẹo được xếp từ trái qua phải thứ từ từ 1 đến n thành một hàng. Nhiệm vụ của người chơi là chọn một số gói kẹo liên tiếp trong n gói kẹo đã cho sao cho trung bình cộng của số kẹo trong các gói được chọn bằng một giá trị k đã chọn từ trước; người thắng cuộc là người chọn được nhiều gói kẹo nhất và toàn bộ số kẹo đó sẽ là phần thưởng dành cho người đó.

Yêu cầu: Bạn hãy lập trình để Bờm là người thắng cuộc trong trò chơi trên.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản AVERAGE.INP gồm:

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và k ($n \leq 10^5, k \leq 10^9$);
- Dòng thứ 2 chứa n số nguyên $a_1, a_2, \dots, a_n, 0 < a_i \leq 10^9$.

Kết quả: Ghi ra file văn bản AVERAGE.OUT một dòng chứa độ dài của dãy tìm được hoặc số 0 nếu không tồn tại cách chọn.

Ví dụ:

AVERAGE . INP	AVERAGE . OUT
5 3 1 2 3 4 6	3

Ràng buộc:

- Có 40% số test ứng với 40% số điểm của bài có $n \leq 10^3$
- Có 60% số test còn lại không có ràng buộc gì thêm.