

7. LOẠI TRỰC TIẾP

Tên chương trình: PLAYOFF.???

Hai đội Aurora (*Rạng đông*) và Sunrise (*Bình minh*) đã vượt qua vòng đấu bảng và gặp nhau ở vòng loại trực tiếp trong Cúp các đội vô địch (Champion Leage). Lượt đi đã diễn ra ở sân đội Rạng đông với tỷ số là "**a:b**". Bây giờ đang diễn ra trận lượt về ở sân của đội Bình minh. Tỷ số hiện nay giữa Rạng đông và Bình minh đang là "**x, y**".

Kết thúc trận này, đội nào ghi nhiều bàn thắng hơn sẽ giành quyền đi tiếp. Nếu số bàn thắng là như nhau thì sẽ áp dụng luật "bàn thắng trên sân khách": đội nào ghi được nhiều bàn thắng hơn trên lượt đầu ở sân đối phương sẽ đi tiếp. Nếu vẫn chưa xác định được đội đi tiếp thì phải đấu hiệp phụ. Nếu vẫn không phân thắng bại thì cả hai đội sẽ phải bước vào loạt đá phạt đền đầy may rủi.

Steve là bình luận viên thể thao tường thuật trận lượt về. Khán giả liên tục gọi điện hỏi liệu có khả năng hai đội phải đá penalty hay không. Bị cuốn hút theo tốc độ cao của trận đấu, Steve không còn đủ thời gian để tính toán và đưa ra câu trả lời chuẩn xác.

Yêu cầu: Cho **a, b, x, y**, các số đều là nguyên và nằm trong phạm vi từ 0 đến 10. Hãy xác định xem có thể quyền đi tiếp được quyết định bằng loạt đá penalty hay không.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản PLAYOFF.INP:

- Dòng thứ nhất chứa tỷ số lượt đi (theo quy cách nêu trong ví dụ),
- Dòng thứ 2 chứa tỷ số hiện tại (**x:y**).

Kết quả: Đưa ra file văn bản PLAYOFF.OUT thông báo **YES** hoặc **NO**.

Ví dụ:

PLAYOFF.INP
2 : 1
0 : 0

PLAYOFF.OUT
YES



x07Int_A_100508_G